



1157

VERMINE

2047

ARIZONA

© 2011

LA VERMINE

Les bestioles, c'est les pires. Elles sont petites, même si elles grandissent d'année en année, mais elles sont nombreuses et quasiment partout. Cuisine tout, toujours ! Si tu peux, fais bouillir. Cette délicieuse salade de cactus peut être pleine de vers microscopiques que même tes sucs gastriques ne tueront pas. Je sais pas si c'est vrai, mais on m'a dit qu'ils se nourriraient

▲ LES PARASITES : TECHNIQUE

Traitez les parasites comme des poisons ou des maladies. Ils sont juste plus lents à se développer dans le corps (que ce soit le système digestif, les poumons ou le sang) et ne disparaissent jamais vraiment. Le personnage pourrait bien continuer de tousser du sang toute sa vie. La fièvre du désert est très courante, et personne n'y fait attention ou n'adresse de remarque. Sur le long terme, les activités physiques peuvent s'accompagner d'un Malus. Les guérisseurs des réserves peuvent tenter de tuer les parasites ou au moins d'atténuer l'intensité des symptômes.

Bon, les bestioles, c'est une tout autre histoire. Ma mamie m'a dit qu'il y en avait toujours eu, ici : des insectes, des araignées, des scorpions, des abeilles, des guêpes, des frelons. Tout le monde le savait, et d'une certaine façon, tout le monde l'acceptait. Il fallait juste porter des chaussures ou des pantoufles pour éviter de marcher sur un scorpion chez soi. Mais depuis trente ou quarante ans, peut-être avant selon certains, les bestioles sont passées de la défense à l'agression ouverte, même contre de grosses cibles comme nous. Certaines ont grandi, mais c'était pas la majorité. Tu te souviens ? Il vaut mieux être discret et mortel comme un pet ? Elles le savaient, et la plupart ont modifié leur venin et se sont multipliées. Là où t'avais une veuve noire derrière un rideau, t'en as maintenant une centaine, et elles se montrent agressives si tu recules pas. Ouais, certaines sont plus grandes, mais elles s'efforcent alors de cacher leur corps. De ce côté, les mygales n'ont pas tant grandi que ça, et ce sont toujours des animaux de compagnie plutôt cool à avoir. Mais bon, quand elles prennent peur, leur venin te colle une fièvre au lieu de simplement te gratter.

▲ LA FAUNE : TECHNIQUE

Les créatures ont évolué différemment en fonction de votre Mode de Jeu :

- ▶ **Mode Survie** : on croise bien plus de créatures qu'avant. Leur nombre a été multiplié par des centaines, des milliers, voire des millions dans le cas des abeilles et des fourmis ordinaires. Elles se montrent bien plus territoriales, attaquent toute menace aux alentours de leur nid et préfèrent se cacher sous terre si possible, ou dans les ombres sinon. Elles construisent leur nid dans des murs ou sous des toits : une maison en apparence parfaitement sûre peut se transformer en piège mortel. Leur venin a aussi muté. Au mieux, un scorpion d'écorce cause une forte fièvre chez

même de ces sucs, donc prépare-toi à aller souvent au petit coin, que tu repeindras en rouge. On trouve aussi des parasites dans l'eau, et si elle a été irradiée, ils sont encore plus bizarres. Je tenterai pas sans l'avoir bouillie... deux fois. Quant à la viande, pars toujours du principe qu'elle contient des parasites. Cuisine, sèche et scelle ta nourriture sans attendre si tu comptes la conserver un moment.

un personnage, en plus de lui infliger une douleur insupportable : c'est une Toxine de Virulence 7, avec pour Effet la perte de 1D de Sang-Froid à l'inoculation, et de fièvres pendant une Durée de 6 h. En revanche, plusieurs scorpions ensemble peuvent le tuer après plusieurs heures d'agonie : cet empoisonnement multiple se joue comme une Toxine de Virulence 9 avec pour Effet la perte de 1D de Sang-Froid et de 1 Blessure Légère par heure, pendant une Durée de 24 h. Selon toute vraisemblance, seul de l'antivenin peut alors le sauver, mais il est bien entendu très difficile d'en trouver. Les soldats sont les seuls à en avoir, et ils ne partagent pas facilement.

- ▶ **Mode Cauchemar** : en plus de leur nombre accru et de leur venin plus puissant, les créatures sont aussi plus rapides qu'avant. Elles rampent, volent et sautent sur de plus grandes distances et bien plus vite. Cette rapidité facilite la construction des nids, et les voyageurs peuvent se retrouver entourés d'insectes, piégés et incapables de bouger sans énerver ces tueurs. L'humidité d'un cadavre incite les créatures à y établir leur nid. Certaines chassent des animaux ou des humains, juste pour pouvoir créer une nouvelle maison. Leur cible n'a pas besoin d'être morte pour servir d'hôte. Des créatures dotées de mandibules peuvent percer le cuir et le plastique assez rapidement. Avec assez de temps et de congénères, elles peuvent aussi se frayer un chemin dans du bois (comptez une trentaine de minutes pour trouer une porte, par exemple). En termes de jeu, augmentez la Réaction et les Dommages de 1 point. Un insecte seul avec, en Mode Survie, une Réaction de 3D et qui inflige 0 Dommage, aura en Mode Cauchemar une Réaction de 3D+1 et infligera 1 Dommage... Et ces insectes ne vont jamais seuls...

- ▶ **Mode Apocalypse** : oubliez les petites bestioles. Dans ce Mode, les insectes géants côtoient certains congénères si mutés qu'ils leur ressemblent à peine. Les vibrations les attirent, qu'il s'agisse de sons ou de déplacements sur le sol, et leurs mandibules peuvent transpercer le métal et le bois assez rapidement. Les mille-pattes mangent les crotales, et les scarabées peuvent nettoyer une carcasse en quelques heures. Les humains ne résistent pas longtemps à ces titans. En termes de jeu, augmentez la Réaction, les Dommages et chaque Seuil de Blessure de 1 point (cumulatif avec les augmentations du Mode Apocalypse). De plus chaque niveau de Blessure gagne un cercle.

● **LES FRELONS FAUCONS
(CRÉATURE POUR LE MODE
APOCALYPSE)**

Le frelon faucon est un frelon tueur de la taille d'un faucon, facile à repérer en raison du vrombissement puissant de ses ailes. Le nid de ces créatures est trop grand pour être construit dans un arbre : elles le bâtissent donc sous terre, en creusant de longs tunnels ou en utilisant une caverne naturelle. Les trous qu'elles laissent dans le sol font penser à ceux d'un serpent. Ces frelons se nourrissent de cactus - et de leurs fruits dans l'idéal - et broient des insectes ou des rongeurs pour en ramener la pulpe au nid. Ce dernier peut abriter des centaines de spécimens, regroupés autour d'une reine, de la taille d'un aigle. Elle ne peut cependant ni bouger ni se battre, et encore moins quitter le nid. À tout moment, seule une dizaine d'ouvriers sont partis en quête de nourriture. En cas de danger, tout le nid prend part à la riposte, et même si ces frelons mangent des fruits ou de petites créatures, ils sont très agressifs et territoriaux (encore plus envers un autre nid ; ils peuvent concentrer leur attaque exclusivement sur les autres insectes) et protègent de leur vie leur colonie et leur reine tant que la menace plane. Le meilleur moyen d'échapper à leur colère reste de s'allonger et de ne pas bouger. Si la cible vole, ou si elle est un petit rongeur pas plus grand qu'un lapin, ils aiment la décapiter simplement pour nourrir les larves du nid avec du tissu cérébral

prébroyé. Les charognards évitent de s'approcher des carcasses à proximité d'un nid de frelon faucon. Les insectes géants et les arachnides comme les scorpions sont une proie facile et sont donc rares autour d'un nid. Les Hopis enfument le nid pour trouver ce qu'ils appellent du « miel » produit par les larves, qui sert à sucrer les plats, mais aussi d'antivenin. Ils mangent aussi des larves frites, surtout pendant les fêtes (ou pour accueillir un ami). Les frelons faucons ne font preuve d'aucune coordination dans leurs attaques : ils se contentent de se précipiter sur leur cible, tentent de se poser dessus et piquent. Le dard peut pénétrer un cuir épais, mais pas le bois, le métal ou le verre. Les créatures foncent sur les vitres pour les briser, mais cela demande du temps ; elles peuvent aussi comprimer une partie de leur corps afin de ramper dans de petits trous (comme dans leur nid). La Virulence de leur venin est de 8, et elles peuvent piquer une fois par Tour de combat.

Gabarit : Rat
Taille : 1
Groupe : Géant
Attaque : 8D
 (3D pour un individu isolé)
Réaction : 4D+2
Blessures : Légères (1) OOO
 Graves (1) OOOO
 Mortelles (2) OOOO
Armes : Dard 6 (L)



LES OISEAUX

On n'a pas la vie facile, non Monsieur. Mais pour les oiseaux, ce n'est pas mieux. Avec la météo, ils ne peuvent pas beaucoup voler, et s'ils essaient de se rafraîchir au sol, eh bien, ils font des cibles faciles. Mais malgré tout, eux aussi se sont adaptés. Et certains ont même apprécié les changements, comme les grands géococous. J'te l'ai dit : si tu grandis, t'as besoin d'aller plus vite. Ces piafs étaient déjà aussi rapides que l'éclair. Et ils sont devenus plus grands... donc plus dangereux, même pour nous. Avant, on pouvait en apercevoir un ou deux en train de courir partout pour se nourrir de lézards ou de serpents. C'était déjà effrayant. Mais à présent, ils chassent en meute, parfois par groupe de dix, et ils font la moitié de la taille d'un humain adulte. Ma mamie les comparait toujours à des dinosaures rapides d'un film qu'elle a vu quand elle était jeune. La façon dont ils se déplacent et observent les lui rappelait. Tu vois la cicatrice sur ma jambe, là? C'est le bec de l'un d'entre eux. T'imagines une dizaine? Après, t'as les « nettoyeurs », des charognards qui planent au-dessus de ta tête, en attendant que tu fasses une erreur. Je les déteste. Ils révèlent ta position et te collent la pression.

Bon, à part pour la nourriture, un oiseau sert pas à grand-chose. J'ai rencontré une vieille dame, à Cochise : elle avait élevé deux hiboux pour qu'ils chassent à sa place, mais je crois qu'une nuée de scarabées palo verde l'a tuée. De toute façon, y'a pas grand-chose à faire contre ces insectes, s'ils prennent peur et attaquent. J'ai failli perdre un doigt, gamine, à force de les taquiner. Bref, ce que je veux dire : tu peux utiliser des oiseaux pour chasser si tu leur apprends comment faire. De plus – mais mec, c'est juste une rumeur – j'ai aussi entendu dire que les Natifs, avec les bonnes boissons, peuvent voir à travers les yeux des oiseaux « nobles », comme les aigles ou les faucons. Je préférerais un colibri, s'il en restait.

Et avant que tu demandes, puisque tu viens du nord : oui... on a des autruches. Beaucoup. Il y avait des fermes, dans le temps, et quelques gros oiseaux se sont échappés. Elles se plaisaient, ici, avec tous ces insectes et rongeurs à manger. Elles se nourrissent aussi de cadavres. Elles se sont adaptées et se montrent très territoriales. Tu peux en tuer une pour la manger, de loin, mais attends avant de mettre les mains sur ta proie. Ses camarades restent souvent à côté d'elle et attaquent à vue, pensant défendre un congénère blessé.

LES REPTILES

Bon, ici, t'as plein de choix. Avant la Sainte Merde, les reptiles ne posaient aucun souci, sauf aux jeunes mâles bourrés qui tentaient d'impressionner leur pouffe pendant un barbeuc. Ils essayaient de frimer en attrapant un crotale à mains nues... et finissaient aux urgences. Quand je pense qu'on sauvait ces abrutis, à l'époque ! De nos jours, personne lèverait le petit doigt. Pour le dire autrement, les reptiles n'étaient pas un gros problème, et ils étaient même protégés, comme le monstre de Gila. Quand les sauterelles commencèrent à dévorer les champs et les chenilles géantes à détruire la moindre plante, les reptiles ont festoyé. Sans plus rien pour contrôler leur population, ils se sont multipliés et ont envahi tout ce qui aurait pu faire un bon abri. Ma mamie m'a parlé d'une mer de serpents quelque part dans le comté de Yavapai. Elle aimait pas beaucoup les serpents, donc je la soupçonne d'avoir exagéré un peu. Aussi, mon pote, tu l'ignores peut-être, mais chaque foutue bête de la région se nourrit de crotales. Les autres serpents, les oiseaux, les félins, et même certains insectes, maintenant. J'ai vu un mille-pattes géant se battre contre un crotale, un jour, et réussir à le tuer. Je dis pas que c'est courant. Je dis juste que j'ai un mauvais pressentiment concernant l'équilibre de la Nature quand je vois ça. Donc, une mer de serpents... peut-être une grotte remplie, ouais. Ça, j'en doute pas, parce que je l'ai vu.

Bon, je ne dirais pas que les reptiles sont mauvais. Si tu sais les attraper et les cuisiner, tu as plein de nourriture autour de toi. Les monstres de Gila ripostent méchamment, crois-moi. Mais ils sont aussi lents qu'un caillou, et tu peux les descendre de loin. Et alors là, mon ami, tu retires la peau et tu te régales. À ce sujet, fais pas l'idiot : chaque fois que tu dois toucher un reptile, tu mets des gants, même si c'est un serpent tout bête. Tu veux pas de surprise. Certains crapauds sont juste mortels au toucher, et d'autres suintent des trucs dégueus qui te font triper sévère. D'autres vont... disons, t'aider à rester plus longtemps en forme si t'es un mec ou... eh bien... te pousser à trouver de quoi t'amuser si t'es une femme. J'ai jamais dit qu'on pouvait pas s'amuser, ici.

