

Un nouveau don

DRACONIS est un jeu de rôle produit par le Studio Agate sur une idée originale de Charlène 'Chane' Tabary, écrit et imaginé avec l'aide de Yoan Rigot.



Dragonnier

Vous vous êtes lié à un esprit draconique, prenant la forme d'un dragon d'au moins une catégorie de taille supérieure à la vôtre et ainsi capable de vous porter. Votre relation est un partenariat d'amitié mutuelle et de compréhension.

- ✦ Un dragonnier est capable de se faire intuitivement comprendre de toutes ses montures draconiques. Les guerriers dragonniers sont les plus réputés en la matière, mais il existe des dragonniers de toutes origines et de toutes formations. L'esprit draconique a un lien instinctif avec vous, et lutte avec vous comme si vous ne faisiez qu'un.
- ✦ La forme que peut prendre l'esprit draconique varie en fonction du niveau de l'aventurier, selon les restrictions de FP indiquées ci-après. Il a le profil de la forme choisie et le type élémentaire (Éclat de l'Invisible). À chaque changement de niveau d'aventurier, vous pouvez changer la forme de votre monture liée.
- ✦ En terminant un repos court ou long, vous êtes capable d'invoquer votre monture, qui apparaît avec la totalité de ses points de vie et ses états préjudiciables soignés. La monture disparaît quand elle tombe à 0 pv, ou quand vous la faites disparaître au prix d'une action.

Niveau de l'aventurier et FP de la monture

Niveau de l'aventurier	FP de la monture du dragonnier	Exemples
1	1/8	
2	1/4	
3	1/2	élixirade
4	1/2	soratsar
5	1	bior
6 et 7	2	drakiel, élixirade vénérable
8 et 9	3	bellora
10, 11 et 12	4	nirelle
13 et 14	5	linode
15 et 16	6	osphérie
17 et 18	7	briguer
19 et 20	8	alastyn



Élixirade